**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

BRUNO HENRIQUE DE ALMEIDA LIMA

**Bigrypto**

**SÃO PAULO**

**2023**

**SUMÁRIO**

[**1.VISÃO DO PROJETO** 3](#_Toc130048345)

[**1.1** **Sobre nós** 3](#_Toc130048346)

[**1.2 Contexto** 4](#_Toc130048347)

[**1.3 Objetivo** 9](#_Toc130048348)

[**1.4 Justificativa do projeto** 10](#_Toc130048352)

[**1.5 Escopo** 11](#_Toc130048353)

[**1.6 Diagrama de visão de negócio** 12](#_Toc130048354)

[**1.7 Premissas e Restrições** 13](#_Toc130048355)

[Premissas 13](#_Toc130048356)

[Restrições 13](#_Toc130048357)

[**2.PLANEJAMENTO DO PROJETO** 16](#_Toc130048362)

[**2.2 Processo e ferramenta de gestão de projetos** 16](#_Toc130048364)

[**2.3 Gestão do risco do projeto** 17](#_Toc130048365)

[**2.4 Product backlog e requisitos** 18](#_Toc130048366)

[**2.5 Sprints e Sprint backlog** 18](#_Toc130048367)

[**2.6 Gerenciamento dos dados** 18](#_Toc130048367)

[**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS** 19](#_Toc130048368)

# 

# **VISÃO DO PROJETO**

## **Sobre nós**

**Bigrypto**

Bigrypto é um bloq sobre criptomoedas criado por um aluno da SPTECH, com intuito de compartilhar conhecimentos sobre o mesmo assunto com pessoas leigas nesse ramo:

**Logo do projeto:**

## **1.2 Contexto**

Atualmente no Brasil, pode ser visto o crescimento de uma nova onda que já é bastante conhecida no exterior sobre criptomoedas, que é um tipo de dinheiro – como outras moedas com as quais convivemos cotidianamente – com a diferença de ser totalmente digital. Além disso, ela não é emitida por nenhum governo (como é o caso do real ou do dólar, por exemplo).

Com isso, o aluno Bruno Henrique de Almeida Lima da universidade São Paulo Tech School que, no período da pandemia, precisava arrecadar dinheiro para ajudar a sua família em certos momentos de crise financeira e para o seu lazer, e esse estudante se aprofundou no mercado financeiro e realizou algumas compras e vendas de cryptos e NFT's, e desde então, ele é apaixonado por este ramo. Nesse contexto, ele criou esse projeto para ajudar outras pessoas que são leigas nesse mercado.

## **1.3 Objetivo**

* Ajudar pessoas que procuram saber mais sobre criptomoedas;
* Crescimento do mercado;
* Analisar oportunidades.

## **1.4 Justificativa do projeto**

Pessoas mais ricas do mundo investem 2% do patrimônio em criptomoedas.

## **1.5 Escopo**

**Objetivo:**

* Criar um bloq sobre criptomoedas para ajudar e compartilhar conhecimento sobre possíveis ganhos futuros

**Recursos:**

* + Desenvolvedor Full-Stack: 15 horas de trabalho semanal durante 10 semanas;

**Entregáveis:**

* Protótipo do site;
* Organização dos dados;
* Sistema de Login e Cadastro, com acesso a futuras moedas promissoras;
* Site completo.

**Roteiro de projeto e cronograma:**

* 17 de abril: dar início aos dados da documentação.
* 21 de abril: começar a definir o escopo do projeto e protótipo do site.
* 23 de abril: começar o site.
* 02 de maio: organizar dados através do MySQL.
* 03 de maio: simulações e gráficos do site.
* 12 de julho: finalizar o proejto.

**Fora do Escopo:**

* + Treinamento para utilização do sistema;
  + Páginas web personalizáveis.

## **1.6 Diagrama** **de visão de negócio**

## Tela de computador com texto preto sobre fundo branco Descrição gerada automaticamente com confiança média

## **1.7 Premissas e Restrições**

### Premissas

* O cliente deverá disponibilizar computadores ou notebooks para acesso ao nosso sistema via web;
* Acesso à internet (ADLS, Cabo, Fibra ótica, rádio, satélite ou dados móveis);
* Fornecimento dos dados do paciente (Nome e número de identificação);
* Solicitação de manutenção preventiva dos sensores trimestral;
* O paciente deve ser conscientizado pelo enfermeiro sobre o sistema de monitoramento, onde ele deve se manter no local adequando e com o pulso posicionado no sensor de temperatura;
* Leitos para acomodação dos pacientes ao tomar medicação.

### Restrições

* Medição precisa da temperatura do paciente;

Essa restrição se estabelece pois o pulso é uma extremidade do corpo e por isso é mais fria do que a temperatura nas regiões das axilas, testa ou até mesmo da boca. Sendo assim, medir a temperatura no pulso, não conta com a mesma precisão e pode não detectar febres existentes, que se fossem medidas pela testa, seriam detectadas.

* Orçamento limitado.

# **PLANEJAMENTO DO PROJETO**

## **2.1 Definição da equipe**

Inicialmente, os integrantes então operando em todos os setores do processo, desde a equipe de desenvolvimento, Scrum master e Product Owner. Essa metodologia foi escolhida devido a importância do contato com todas as atividades que envolvem o projeto, isso nos ajuda a desenvolver as habilidades técnicas e socioemocionais, já que no final todos passarão por todos os cargos.

## **2.2 Processo e ferramenta de gestão de projetos**

Observando a necessidade e alta demanda das entregas onde teríamos pouco tempo para realizá-las, decidimos utilizar a estrutura SCRUM para manter o grupo sempre focado e produtivo, visando realizar todas as entregas em suas devidas datas.

O SCRUM é uma das formas de gerenciamento de métodos ágeis em projetos, com a finalidade de auxiliar na gestão e no desenvolvimento de projetos que tenham um prazo curto de entrega. Considerado também como um conjunto de boas práticas empregado no gerenciamento de projetos complexos, onde não se conhece todas as etapas ou necessidades.

Focando na 1° (primeira) Sprint o grupo realizou reuniões e se organizou para a criação do Backlog, com o objetivo de definir quais requisitos seriam nossas prioridades e a partir dessa definição começar o desenvolvimento em si.

Como ferramenta de gestão de projeto foi utilizado o Trello, que é uma ferramenta visual que possibilita o gerenciamento de qualquer tipo de projeto, fluxo de trabalho ou monitoramento de tarefas. Ademais, essa ferramenta também possibilita que o time acompanhe constantemente a evolução de cada tarefa nos seguintes níveis:

* A fazer
* Em andamento
* Concluído

Possibilitando o fácil entendimento do que está sendo feito no exato momento, as pessoas que estão desenvolvendo cada tarefa, prazo de entrega e prioridade.

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

## **2.3 Gestão do risco do projeto**

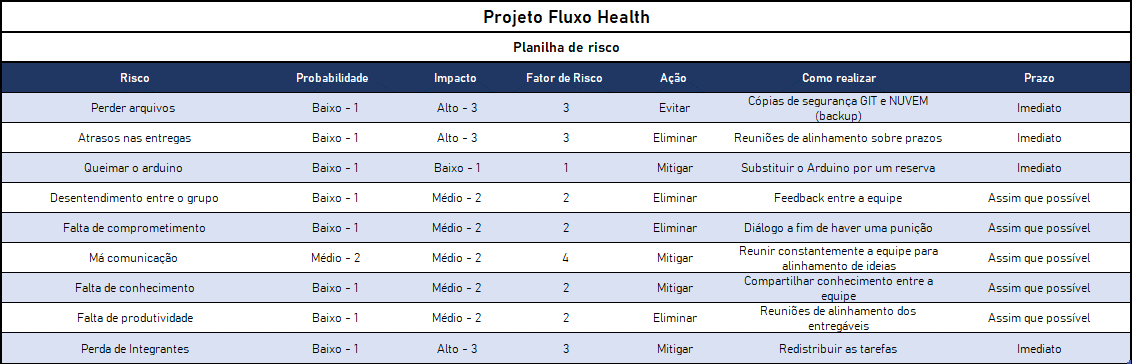
A gestão do risco do projeto foi feita em uma planilha do Excel onde está sendo apresentado os seguintes campos:

* Risco
* Probabilidade
* Impacto
* Fator de risco
* Ação
* Descrição
* Prazo

Nessa planilha temos com principais riscos para o projeto o desentendimento do grupo, falta de comprometimento, falta de comunicação ou comunicação ineficiente junto com a falta de conhecimento das ferramentas.

Entretanto, estamos tomando medidas preventivas para evitar esses riscos a qualquer custo, porém caso aconteçam, foram definidas algumas ações para mitigar e eliminá-los do nosso projeto.

Caso ocorresse quaisquer tipos de desentendimento no grupo devido à falta de comunicação ou qualquer outro fator, juntamente com a falta de comprometimento com o projeto, foi definido a necessidade de uma reunião de equipe onde todos teriam espaço de fala para que posteriormente fosse encontrada uma solução para a questão.



## **2.4 Product backlog e requisitos**

Para definir o tamanho do requisito – independente da data de entrega – utilizamos a sequência Fibonacci (3, 5, 8, 13 ,21). Onde foi feito em grupo a definição do tamanho da atividade de acordo com o nível de conhecimento do time de desenvolvimento.

## 

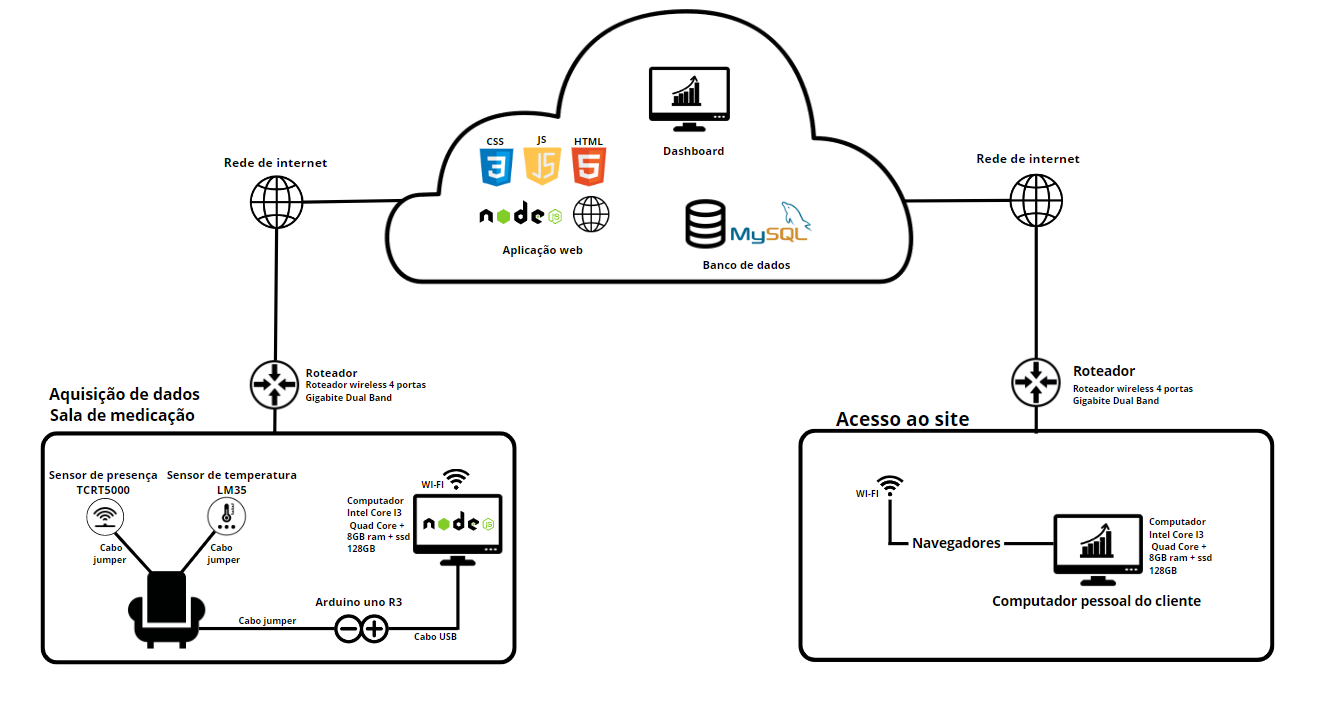
## **2.5 Sprints e Sprint backlog**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

# **D**ESENVOLVIMENTO DO PROJETO

## **Solução técnica**



Diagrama

Descrição gerada automaticamente