**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

BRUNO HENRIQUE DE ALMEIDA LIMA

**Bigrypto**

**SÃO PAULO**

**2023**

**SUMÁRIO**

[**1.VISÃO DO PROJETO** 3](#_Toc130048345)

[**1.1** **Sobre nós** 3](#_Toc130048346)

[**1.2 Contexto** 4](#_Toc130048347)

[**1.3 Objetivo** 9](#_Toc130048348)

[**1.4 Justificativa do projeto** 10](#_Toc130048352)

[**1.5 Escopo** 11](#_Toc130048353)

[**1.6 Diagrama de visão de negócio** 12](#_Toc130048354)

[**1.7 Premissas e Restrições** 13](#_Toc130048355)

[Premissas 13](#_Toc130048356)

[Restrições 13](#_Toc130048357)

[**2.PLANEJAMENTO DO PROJETO** 16](#_Toc130048362)

[**2.1 Processo e ferramenta de gestão de projetos** 16](#_Toc130048364)

[**2.2 Product backlog e requisitos** 18](#_Toc130048366)

[**2.5 Dicionário de dados** 18](#_Toc130048367)

[**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS** 19](#_Toc130048368)

# 

# **VISÃO DO PROJETO**

## **Sobre nós**

**Bigrypto**

Bigrypto é um bloq sobre criptomoedas criado por um aluno da SPTECH, com intuito de compartilhar conhecimentos sobre o mesmo assunto com pessoas leigas nesse ramo:

**Logo do projeto:**

## **1.2 Contexto**

Atualmente no Brasil, pode ser visto o crescimento de uma nova onda que já é bastante conhecida no exterior sobre criptomoedas, que é um tipo de dinheiro – como outras moedas com as quais convivemos cotidianamente – com a diferença de ser totalmente digital. Além disso, ela não é emitida por nenhum governo (como é o caso do real ou do dólar, por exemplo).

Com isso, o aluno Bruno Henrique de Almeida Lima da universidade São Paulo Tech School que, no período da pandemia, precisava arrecadar dinheiro para ajudar a sua família em certos momentos de crise financeira e para o seu lazer, e esse estudante se aprofundou no mercado financeiro e realizou algumas compras e vendas de cryptos e NFT's, e desde então, ele é apaixonado por este ramo. Nesse contexto, ele criou esse projeto para ajudar outras pessoas que são leigas nesse mercado.

## **1.3 Objetivo**

* Ajudar pessoas que procuram saber mais sobre criptomoedas;
* Crescimento do mercado;
* Analisar oportunidades.

## **1.4 Justificativa do projeto**

Pessoas mais ricas do mundo investem 2% do patrimônio em criptomoedas.

## **1.5 Escopo**

**Objetivo:**

* Criar um bloq sobre criptomoedas para ajudar e compartilhar conhecimento sobre possíveis ganhos futuros

**Recursos:**

* + Desenvolvedor Full-Stack: 15 horas de trabalho semanal durante 10 semanas;

**Entregáveis:**

* Protótipo do site;
* Organização dos dados;
* Sistema de Login e Cadastro, com acesso a futuras moedas promissoras;
* Site completo.

**Roteiro de projeto e cronograma:**

* 17 de abril: dar início aos dados da documentação.
* 21 de abril: começar a definir o escopo do projeto e protótipo do site.
* 23 de abril: começar o site.
* 02 de maio: organizar dados através do MySQL.
* 03 de maio: simulações e gráficos do site.
* 12 de julho: finalizar o proejto.

**Fora do Escopo:**

* + Treinamento para utilização do sistema;
  + Páginas web personalizáveis.

## **1.6 Diagrama** **de visão de negócio**

## Tela de computador com texto preto sobre fundo branco Descrição gerada automaticamente com confiança média

## **1.7 Premissas e Restrições**

### Premissas

* O cliente deverá possuir computadores ou notebooks para acesso ao nosso sistema via web;
* Acesso à internet (ADLS, Cabo, Fibra ótica, rádio, satélite ou dados móveis);

### Restrições

* Medição precisa do valor da criptomoeda;
* Orçamento limitado.

# **PLANEJAMENTO DO PROJETO**

## **2.1 Processo e ferramenta de gestão de projetos**

Para melhor gestão e divisão de requisitos do nosso projeto, nós optamos pelo auxílio da ferramenta da gestão chamada Trello. Ele é um aplicativo de gerenciamento de projeto baseado na web originalmente desenvolvido em 2011 pela então Fog Creek Software. Em 2017 (dois mil e dezessete), foi adquirido pela empresa australiana Atlassian. Ele opera um modelo de negócio freemium, que seria um produto ou serviço proprietário é oferecido gratuitamente, mas alguma quantia é cobrada de usuários premium para obterem recursos adicionais, funcionalidade ou bens virtuais.

Nesta ferramenta, nós organizamos da seguinte forma:

* Backlog (projeto completo);
* Não iniciado (semana/sprint em que a equipe se encontra);
* Em andamento (semana/sprint em que a equipe se encontra);
* Concluído (projeto completo);
* Concluído (de cada semana/sprint).

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Em cada lista nós temos requisitos nos quais são marcados com: pontuação de entrega (Fibonnaci), tamanha da entrega (PP, P, M, G e GG) e classificação (essencial, importante e desejável). Tudo isso foi pensado e planejado para melhor divisão de requisitos para cada colaborador do projeto e para melhor otimização do tempo.

## **2.2 Product backlog e requisitos**

Backlog refere-se a um log de acumulação de trabalho num determinado intervalo de tempo. Backlog é uma espécie de estoque de folhas de requisições/encomendas relativas a produtos ainda não produzidos. Grosso modo, backlog é uma "pilha de pedidos" em espera.

Um backlog mal escrito às vezes é pior que não ter nenhum backlog. Não saber “para onde ir” demanda esforço para se buscar a direção. Mas ter como definição a “direção errada” é pior ainda, pois somente se descobrirá isso quando percorrido o caminho, e aí o desperdício é fatal.

Por isso, otimizamos e organizamos nosso backlog de um jeito fácil simples na ferramenta Excel, para que qualquer colaborador ou cliente possa entender os requisitos e suas definições.

## 

## **2.4 Dicionário de dados**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente